# **Guião de Teste**

|  |
| --- |
| Criar um evento e ver os eventos criados |
| Descrição: O utilizador cria um evento para ser publicado na página principal de eventos e, quando este for criado, ser-lhe-á atribuído 100 pontos.  Pré-condições:   * O utilizador já efetuou o login.   Passo-a-Passo:   * O utilizador acede à página de eventos, após carregar no botão “Events”, presente na home page; * Na página de eventos, o utilizador visualiza os eventos existentes e a sua informação, sendo esta a localização do evento e o seu nome e será apresentado por baixo do cabeçalho um botão para criar um evento; * Uma vez carregado, o utilizador é redirecionado para a página de criação de evento, onde lhe é apresentado um formulário; * Na página de criação, o utilizador preenche os campos presentes no formulário, sendo estes o tipo de evento (neste caso será uma concentração), o nome, a descrição, a data e a localização do evento; * Após preencher os campos, no final da página, o utilizador terá num botão para confirmar a publicação; * O utilizador é redirecionado para a página de eventos e poderá ver o seu evento, tais como os restantes eventos existentes. |

|  |
| --- |
| Criar uma discussão e ver discussões criadas |
| Descrição: O utilizador vai criar uma discussão.  Pré-condições:   * O utilizador já efetuou o login; * O utilizador participou em pelo menos 1 evento;   Passo-a-Passo:   * O utilizador acede à página das discussões, após carregar no botão “Discussions”, presente na home page; * Na página das discussões, o utilizador visualiza as discussões existentes e a sua informação, sendo esta o nome e uma breve descrição do tópico e será apresentado por baixo do cabeçalho um botão para criar uma discussão; * Uma vez carregado, o utilizador é redirecionado para a página de criação da discussão, onde lhe é apresentado um formulário; * Na página de criação, o utilizador preenche os campos presentes no formulário, sendo estes o nome, tags e a descrição da discussão; * Após preencher os campos, no final da página, o utilizador terá uma caixa de texto para escrever o nome do utilizador a convidar, tendo logo por baixo da caixa um botão para confirmar o convite; * Após fazer o convite, o utilizador terá num botão para confirmar a publicação no final da página; * Uma vez carregado, o utilizador será levado para a página das discussões e poderá ver a sua discussão. |

|  |
| --- |
| Visualizar produtos e comprar um produto da loja |
| Descrição: O utilizador escolhe um produto da loja e procede com a compra do mesmo.  Pré-condições:   * O utilizador já efetuou o login; * O utilizador tem os pontos suficientes para a compra do produto;   Passo-a-Passo:   * O utilizador acede à página da loja, após carregar no botão “Store”, presente na home page; * Na página da loja, o utilizador visualiza os produtos existentes e a sua informação, sendo esta o nome, o preço (em pontos) e uma imagem do produto; * O utilizador seleciona um produto; * Após selecionar o produto, o utilizador vai poder visualizar, para além da imagem e do preço, os detalhes do produto e terá no final da página um botão para adicionar o mesmo ao carrinho; * Depois de adicionar o produto ao carrinho, o utilizador terá um botão no cabeçalho com uma imagem de um carrinho de compras que o levará para a página do checkout; * Na página do checkout, o utilizador vai visualizar os produtos presentes no carrinho, a quantidade, o preço por unidade e o preço total em pontos e terá no final da página um botão para confirmar a compra; * Quando confirmada a compra, o utilizador é redirecionado para a página da loja e receberá um e-mail com o voucher para usufruir do(s) produto(s) que adquiriu; |